

# Mótsreglur Capelli Sport Rey Cup

## 1. Leikreglur

Leikið er í samræmi við reglur FIFA og þar sem við á í samræmi við leikreglur Knattspyrnusambands Íslands.

## 2. Keppnisfyrirkomulag

Liðin verð dregin í 3ja til 6 liða riðla eftir fjölda þátttökuliða í hverjum flokki. Liðin í riðlunum leika hvert við annað. Staða í riðlunum ræðst af fjölda stiga sem hvert lið hefur áunnið sér eins og hér segir:

3 stig fyrir sigur

1 stig fyrir jafntefli

0 stig fyrir tap

Ef tvö eða fleiri lið hafa sama stigafjölda, verður lokastaðan ákveðin með eftirfarandi hætti:

- Markamismunur
- Flest skoruð mörk
- Innbyrðis viðureignir
- Ef niðurstaða fæst ekki með þessum hætti ræður hlutkesti.

Leikjaniðurröðun er til viðmiðunar. Þjálfarar verða að fylgjast með því í Capelli Sport Rey Cup miðstöðinni hvort breytingar hafa orðið á leikjaniðurröðun.

Efsta lið í hverjum riðli leikur til úrslita.

Ef jafnt er eftir venjulegan leiktíma í úrslitaleikjum, fer fram vítaspyrnukeppni, 3 víti á lið og síðan bráðabani, í samræmi við reglur FIFA.

## 3. Flokkaskipting

Capelli Sport Rey Cup fylgir alþjóðlegri flokkaskiptingu sem felur í sér að hver árgangur myndar lið, t.a.m. allir fæddir árið 2002 eru saman í liði og kallast flokkurinn U16. Capelli Sport Rey Cup gerir þó undantekningu á þessu og heimilar að lið fylgi íslenski flokkaskiptingu, þ.e. 13 og 14 ára teljast í 4. flokki og 15 og 16 ára í 3ja flokki. Umsóknum um lið þar sem flokkaskipting er ekki sú sama og hjá KSÍ svarar mótstjórn sérstaklega. Aldrei skulu þó fleiri en þrír leikmenn úr næsta flokki þar fyrir ofan leika hverju sinni. Lið sem samþykkt hefur verið til keppni af mótstjórn telst löglegt.

## 4. Leiktími

2 x 25 mínútur, nema annað sé ákveðið og tilkynnt fyrirfram. Leikhlé er 5 mín.

## 5. Fjöldi leikmanna

Hverju liði er heimilt að nota ótakmarkaðan fjölda leikmanna, sem leyfir leikmanni að koma inn á aftur eftir útafskiptingu. Innáskiptingar fara fram við miðlínu eftir að dómara hefur verið gert viðvart og hann hefur gefið leyfi. Leikmaður má aðeins spila með því liði sem hann er skráður í áður en mótið hefst.

## 6. Leikir

- Áður en mótið hefst skal mótstjórn fá í hendur nafnalista liðanna með kennitölu. Tilgreina þarf hvaða leikmenn skipa viðkomandi lið. Mótstjórn getur leyft breytingar á leikskýrslu sé þess óskað af forsvarsmönnum liðsins.
- Skylda er að nota legghlífar.
- Óheimilt er að leika í skóm með skrúfuðum tökkum.

## 7. Lið mætir ekki til leiks

Lið sem ekki mætir til leiks telst hafa tapað leiknum 3:0. Lið sem ekki mætir til leiks í tveimur leikjum mun, nema mótstjórn ákveði annað, vera vísað úr keppninni og öll úrslit þess þurrkuð út af stigatöflu.

#### **8. Leikvelli**

Leikið er á grasvöllum og gervigrasi.

#### **9. Dómarar**

Dómarar eru valdir af mótstjórn Capelli Sport Rey Cup. Hvern leik dæma tveir dómarar. Úrslitaleiki dæmir einn dómari ásamt tveimur aðstoðardómurum.

#### **10. Mótsstjórn**

Mótsstjórn er skipuð af stjórn Capelli Sport Rey Cup.

#### **11. Úrskurðanefnd**

Úrskurðanefnd er skipuð af mótsstjórn og hefur það hlutverk að fjalla um álitæfni sem vísað er til hennar og varða kappleiki.

#### **12. Mótmæli og kærur**

Skrifleg mótmæli skal leggja fram við úrskurðanefnd í Capelli Sport Rey Cup miðstöðinni innan einnar klukkustundar frá því að leik lauk. Úrskurðað er um mótmæli og/eða kærur af úrskurðanefnd og viðurlög ákveðin. Ákvörðun hennar verður ekki áfrýjað. Leikmanni sem vísað er af leikvelli er óheimilt að taka þátt í næsta leik á eftir. Tvö gul spjöld eða rautt spjald þýða sjálfkrafa bann í næsta leik.

#### **13. Verðlaun**

Sigurvegarar fá Capelli Sport Rey Cup bikarinn og hver leikmaður í úrslitaleik verðlaunapening. Áhersla verður lögð á þrúðmannlegan leik og jákvæð viðhorf meðan á mótinu stendur.